

ELEVE
TON
BLOB



Nom

PHYSARUM POLYCEPHALUM

MON LIVRET

DE

BLOBOLOGISTE



Carte d'identité du blob

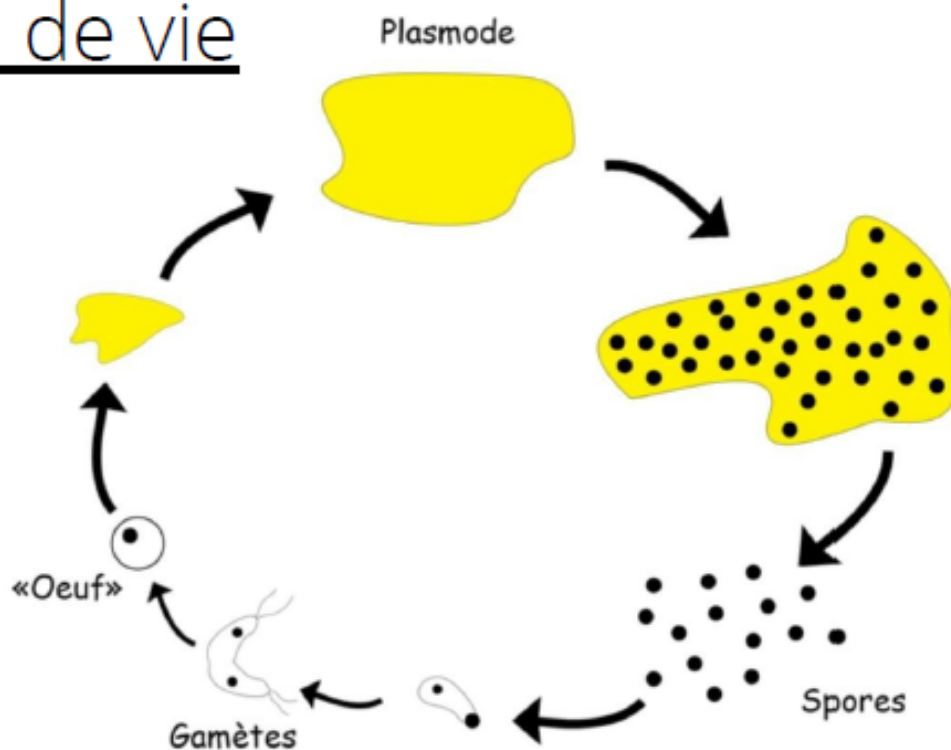


Règne: Amibozoaires

Classe: Myxomycètes

Espèce: Physarum polycephalum

Cycle de vie



Comment s'occuper du blob?



Pour observer le blob et faire des expériences en classe, nous le plaçons sur une gélose. C'est un mélange solide d'eau et d'agar-agar (une algue).

Le blob n'aime pas la lumière, doit pouvoir respirer et a besoin de nourriture. Il aime les flocons d'avoine, mais tu vas pouvoir découvrir ses goûts en faisant des expériences.

La moisissure est son ennemi!
Il faut le changer régulièrement de gélose, lui remettre de la nourriture fraîche chaque jour et enlever l'ancienne avant qu'elle ne moisisse!



AVEC UN ADULTE

Préparation de la gélose

- Faire bouillir 100ml d'eau mélangé à 1g d'agar-agar
- Verser dans les contenants
- Laisser refroidir

La gélose peut se conserver 5 à 6 jours au réfrigérateur

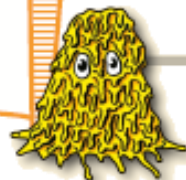
Observations au quotidien



DATE

NOTES

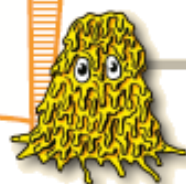
Observations au quotidien



DATE

NOTES

Observations au quotidien



DATE

NOTES

Observations au quotidien

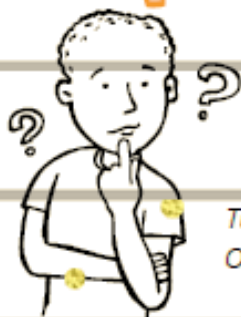


DATE

NOTES

A toi de les imaginer!

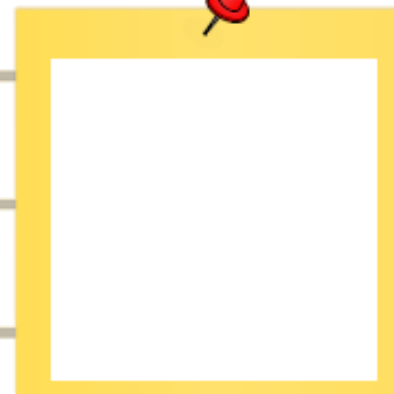
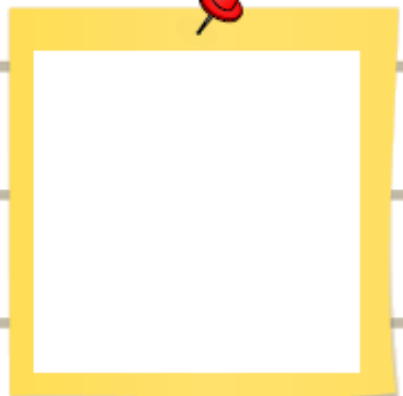
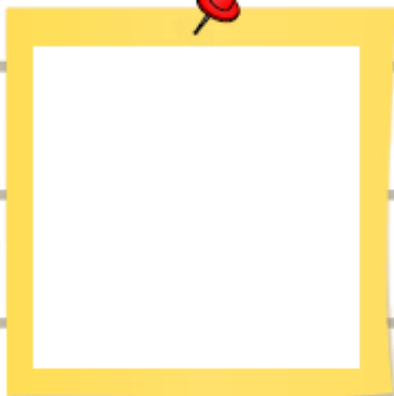
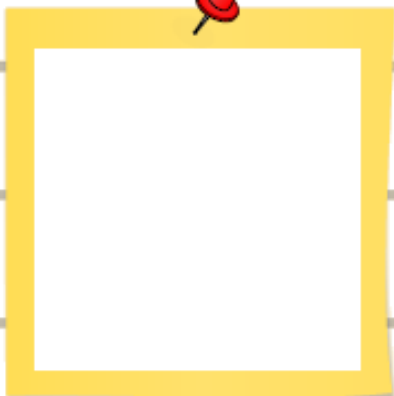
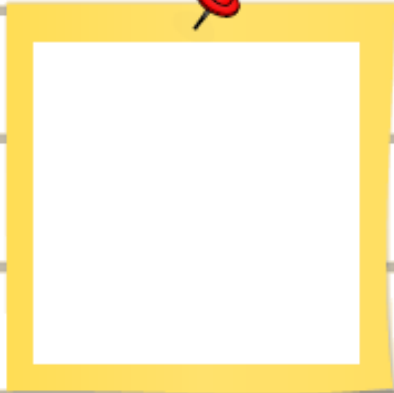
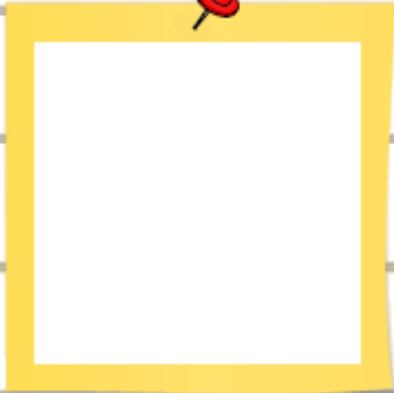
Expériences



Tu te poses plein de questions sur le blob!
Note les ci-dessous puis imagine les expériences qui te
permettront d'y répondre!

*Tu peux par exemple proposer un aliment à ton blob pour voir s'il l'aime ou non.
Ou deux aliments différents pour savoir celui qu'il préfère! Les fiches sur les pages
suivantes te permettront de prévoir tes expériences et de noter tes résultats.*

ALIMENTS À TESTER



AIME / N' AIME PAS





MENU AU CHOIX



Choisis 2 ou 3 aliments et observe le comportement de ton blob!

Aliment 1

Aliment 2

Aliment 3

Résultat



Deviens un vrai scientifique!

Pour cela, apprends à respecter la démarche scientifique pour répondre à tes questions!



1

Observation. J'observe mon blob, son environnement, sa façon de se déplacer...

2

Question, problème. En l'observant, il y a quelque chose que je ne comprends pas, ou que je trouve particulier. Je m'interroge sur un point précis.

3

Hypothèse. Par rapport à la question que je me pose, je propose une idée de réponse : c'est l'hypothèse. L'hypothèse commence par « Je pense que... », « Je suppose que... », « Mon hypothèse est que... »

4

Test d'hypothèse, expérimentation. Je mets en place une expérience en détaillant ses étapes (= je réalise un protocole). Je peux réaliser des schémas qui expliquent mon expérience.



Un schéma permet de mieux communiquer et de faire comprendre la mise en place de l'expérience et les résultats.

5

Résultat. Je note avec précision le résultat obtenu. Je peux réaliser un schéma, un texte, ou encore prendre en photo le blob.

6

Conclusion. Le résultat correspond-il à ce que tu attendais ? Peux-tu valider ton hypothèse ? Si oui, tu peux alors faire une conclusion en répondant à ta question de départ.



Et si ton expérience a échoué ou ne permet pas de répondre à ta question ? Alors, cherche à comprendre pourquoi et recommence ! Cela fait partie de la recherche scientifique également !

QUESTION

ELEVE
TON
BLOP



HYPOTHÈSE

EXPÉRIENCE

CONCLUSION

QUESTION

ELEVE
TON
BLOP



HYPOTHÈSE

EXPÉRIENCE

CONCLUSION

QUESTION

ELEVE
TON
BLOP



HYPOTHÈSE

EXPÉRIENCE

CONCLUSION

QUESTION

ELEVE
TON
BLOP



HYPOTHÈSE

EXPÉRIENCE

CONCLUSION

QUESTION

ELEVE
TON
BLOP



HYPOTHÈSE

EXPÉRIENCE

CONCLUSION

QUESTION

ELEVE
TON
BLOP



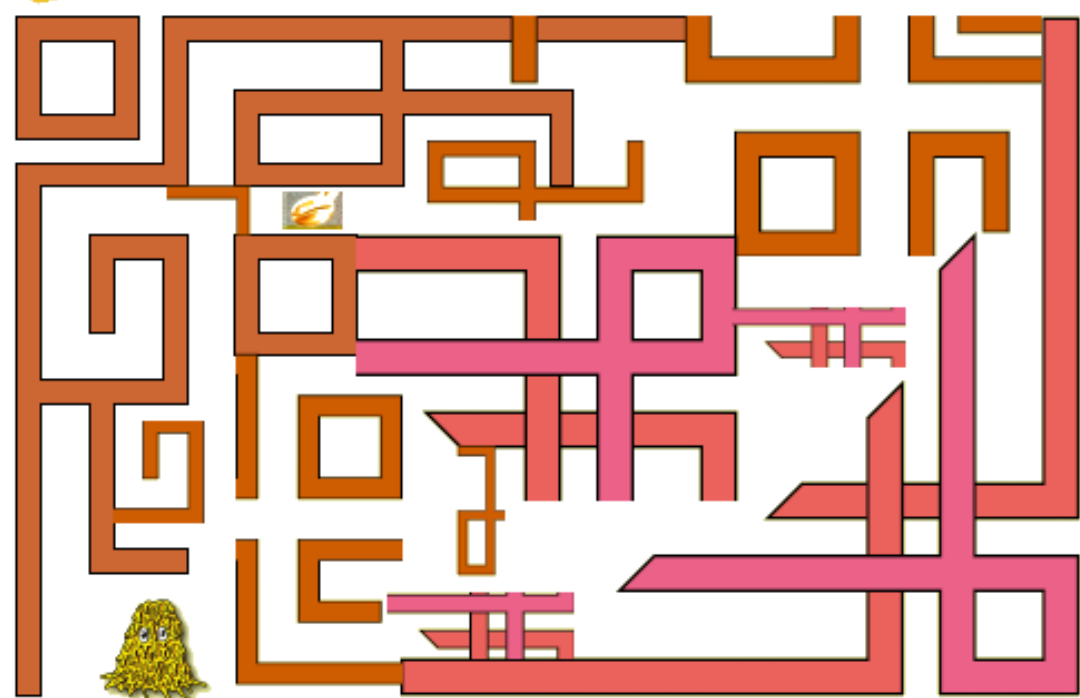
HYPOTHÈSE

EXPÉRIENCE

CONCLUSION

Bonus

Les jeux de Blobby



Aide Blobby à rejoindre le flocon d'avoine!

Mots cachés

I	G	X	S	U	K	U	I	R	P	S	C	X	M
K	É	P	P	N	V	H	N	V	H	O	K	D	I
Q	L	E	O	I	L	T	P	J	Y	B	W	S	C
I	O	S	L	C	H	K	L	C	S	S	X	C	R
V	S	Q	Y	E	A	F	A	Z	A	C	D	L	O
H	E	U	C	L	S	I	S	S	R	U	X	É	P
A	A	E	E	L	N	M	M	I	U	R	A	R	E
I	L	T	P	U	B	L	O	B	M	I	A	O	S
C	P	L	H	L	R	T	D	G	A	T	V	T	A
S	H	A	A	A	I	A	E	I	G	É	O	E	N
P	A	B	L	I	J	H	U	E	A	Y	I	H	T
O	M	G	U	R	R	C	C	P	R	B	N	T	E
R	S	A	M	E	M	B	Q	N	P	D	E	E	U
E	E	X	P	É	R	I	E	N	C	E	U	J	R

agar

avoine

expérience

iss

obscurité

physarum

polycephalum

spore

alpha

blob

gélose

micropesanteur

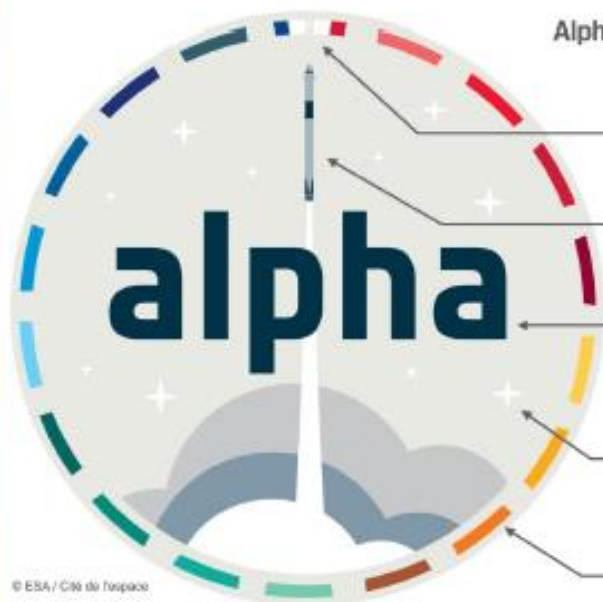
pesquet

plasmode

sclérote

unicellulaire

Alpha - la deuxième mission de Thomas Pesquet



L'ISS stylisée (avec ses panneaux solaires) en rappelant le drapeau tricolore français.

Lanceur Falcon 9 de SpaceX avec à son sommet la capsule Crew Dragon.

Alpha pour l'étoile Alpha du Centaure, pour l'indicatif radio de l'ISS et la lettre grecque utilisée dans les sciences.

10 étoiles pour le dixième Français dans l'espace.

17 couleurs qui reprennent celles des 17 buts de développement des Nations Unies.

© ESA / Cité de l'espace



Crédit logo CNES/CADMOS



Badge
Crew 2 à
colorier

